

CONTENTS

はじめに	1
ポジティブな過去をつくる	5
1. 未来と過去の関係	6
2. 未来をつくる前世空想	7
3. 努力と不屈の精神で成功した前世を見る	8
記録シート	12
想像から現実へ	13
1. 前世での設定が意味するもの	14
ケーススタディ 1	15
2. まわりの人をつくりだしているのは自分	17
3. 前世をつくりだすように、人は現実をつくりだす	18
4. あなたは世界をつくっている	19
5. 世界が自分の意図で変化する	20
時間と空間のなりたち	21
ワーク 1 欠点と長所	22
ワーク 2 自分のまわりを分析しよう	23
1. 自分のまわりをリーディングする	24
ワーク 3 先祖を読み取る	25
2. 先祖の情報をリーディングする	26
ワーク 4 先祖の情報の読み取り方	27
ワーク 5 国を読み取る	28
3. 時間と空間の変換	29
4. 世界の情報をリーディングする	30
5. 親は過去の自分であり、未来の自分である	32
「選択」と「エネルギー保存の法則」	33
ワーク 6 買い物ゲーム I	34
1. 二元という意味	36
2. 一元という世界	37
3. あなたが選ばなかった選択肢のゆくえ	38
4. エネルギー保存の法則	39
エニアグラムという型	40
ワーク 7 買い物ゲーム II	41
1. さまざまな能力の役割	42
2. バランスを取る仕組み	43
3. 投影としてのエニアグラム	44

相似形で生じる現象	45
1. 現象は「小 \leftrightarrow 大」の相似形で生じる	46
2. 現象は「少 \leftrightarrow 多」の相似形で生じる	47
3. 扇状の現実化.....	48
ケーススタディ 2	49
ワーク 8 帰納と演繹の練習.....	50
4. ストーリーとしての相似形.....	51
5. 相似形のストーリーを発見する.....	52
ワーク 9 相似形の現象を創作する.....	53
ワーク 10 自分の相似形の現象を考える.....	54
LDP 人生の暗号を解読する	55
1. 進化した世界への扉.....	56
2. 世界の出来事は空間的拡大.....	57
ワーク 11 LDP 解読法(ネガティブニュース用).....	58
ワーク 12 LDP 解読法(ポジティブニュース用).....	61
ケーススタディ 3	62
LDP 記録シート.....	63
3. 表層意識が舵取りをする.....	64
4. 相似形でこの世の真実を見抜く.....	65
5. 幻想を捨てて脳の錯覚を取る.....	67
6. 自分を意味づける.....	68